

MOT

TRAINING CAMP

PROGRAMA

NIVEL 0

tu primer render desde cero



MODALIDAD ONLINE (+ intervención docente)	11 MODULOS - 97 CLASES
15 HS PREGRABADAS + 24HS GRUPALES	DURACION ESTIMADA 3 MESES
NIVEL NECESARIO: CERO	PLAZAS ILIMITADAS

NIVEL 0

tu primer render desde cero

OBJETIVO

Nuestro objetivo es compartir todo el conocimiento acumulado en una década de trabajo constante, perfeccionando técnicas y **compitiendo al más alto nivel con los estudios más reconocidos.** Aca no vas a encontrar teorías abstractas, sino estrategias y herramientas prácticas que reflejan cómo funciona realmente un estudio profesional en el mundo de la visualización arquitectónica.

SOBRE ESTE CURSO

Estamos orgullosos de presentar **el primer curso de Archviz 100% diseñado, desarrollado y coordinado por un estudio con más de 10 años de experiencia dedicada exclusivamente a la visualización arquitectónica.** Este no es solo un curso más: es una formación creada por profesionales que trabajan todos los días en proyectos reales, enfrentando los desafíos y exigencias del mercado global.

Si buscas aprender de quienes están en el campo, creando imágenes y proyectos de alto impacto cada día, este curso es para vos.



+15 HS DE CONTENIDO

Las clases están diseñadas para que sean cortas y fáciles de seguir

1 AÑO DE ACCESO

Incluyendo cualquier update del curso y sus descargables para que lo completes a tu ritmo

SUBTÍTULOS

ENG-CHI-RUS-ESP-HEB

SIN CONOCIMIENTO PREVIO

Diseñado para aprender de cero. Ningún tipo de conocimiento en los programas es necesario.

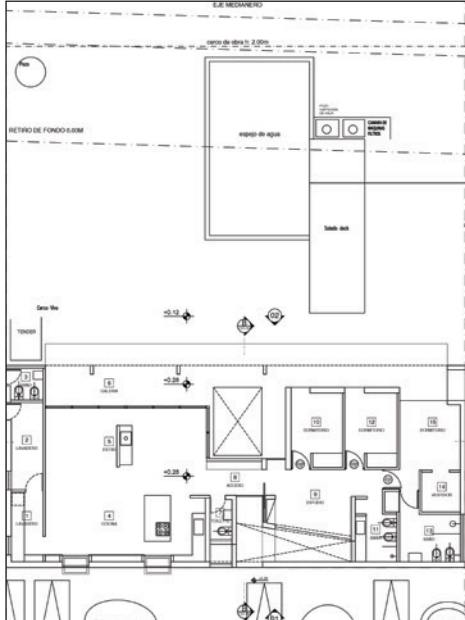
BIBLIOTECA DE RECURSOS

Archivos descargables necesarios para completar el curso y puedas usar en un futuro

NECESARIOS MINIMOS

- 3DSMAX 2010 o superior
- Corona Render 10 o superior
- Computadora básica con un mínimo de 16 GB DE RAM

EN ESTE CURSO VAS A APRENDER A



AUTOCAD BASIC (OPTIONAL)

Lo necesario para que puedas interpretar y manejar un archivo dwg.

(4 lecciones)

DE CERO ES DE CERO

BASIC 3DS MAX

Vas a aprender desde cero todo lo que te hace falta sin perder tiempo en info innecesaria.

(20 lecciones)



BASIC 3D MODELING

Con lo aprendido vamos a modelar una casa de escala media y su entorno. Te damos 3 para elegir o podés usar tus planos.



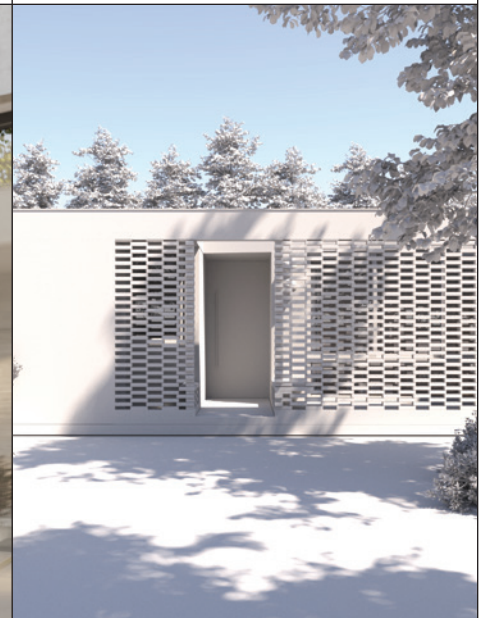
CORONA RENDER ENGINE

Te enseñamos a manejar el motor mas usado en la industria del archviz.



CAMERA SETUP + VFB FRAME SEETINGS

Te enseñamos lo técnico de Corona, cámaras y lo creativo del posicionamiento de las mismas.



ILUMINACION EXTERIOR + RENDER +VFB

Vas a aprender a usar Corona Sun y Corona Sky para que ilumines como más te guste.



ILUMINACION INTERIOR + RENDER

Vas a poder iluminar tu escena como más te guste.



MATERIALES (basic)

Vas a entender cómo crear materiales para que tengas las herramientas básicas para tener los resultados que quieras.



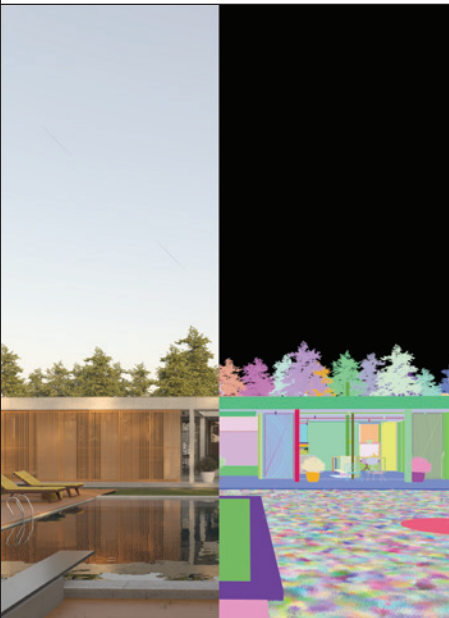
PRÁCTICA 1

Vamos a usar todo lo aprendido para crear esta imagen exterior juntos desde cero.



PRÁCTICA 2

Vamos a usar todo lo aprendido para crear esta imagen interior juntos desde cero.



POSTPRODUCCIÓN

Te damos y enseñamos las herramientas para que le puedas dar a tu imagen el toque final.

- 1- Cómo llega el trabajo?
- 2- Cómo cotizar?
- 3- Tiempos de entrega....
- 4- Contratos...!

y muchos más..

EL PROCESO (OPCIONAL)

Te enseñamos a llevar exitosamente un encargo laboral, instancias, entregas, tiempos, contratos.

ESTRUCTURA DEL CURSO

CLASES PREGRABADAS

Sabemos que es difícil organizarte y cumplir con horarios y viajes a clases presenciales, por eso te lo dejamos a vos, para que lo aprendas y practiques a tu tiempo en el horario que quieras y donde quieras.

MODALIDAD ONLINE (+ intervención docente)
15 HS PREGRABADAS + 24HS GRUPALES
NIVEL NECESARIO: CERO
11 MODULOS - 97 CLASES
DURACION ESTIMADA 3 MESES
PLAZAS ILIMITADAS

ONLINE + REMOTO	
Corrección final de tu trabajo grabada por el docente.	Para los que nunca abrieron el Max y también para esos que ya saben un poco y quieren mejorar o cambiarse a 3ds Max y Corona Render.
PARA APRENDER DE CERO	HECHO POR UN ESTUDIO DE VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA

MÓDULOS

MÓDULO 1 CONOCIENDO MAX Paneo General Viewports Creación de objetos Shapes Resumen-Practica Layers EditPoly 1	MÓDULO 2 MODELADO BÁSICO Dwg to 3ds max Modelando la casa Modelando Carpinterías Modelando una cocina Floor generator Modelando terreno Importando Assets 2	MÓDULO 3 INTRO A CORONA Generales 3	MÓDULO 4 CÁMARAS Coloacación de Cámaras Seteos de Camara Depth y Frame Buffer Cámaras en la casa Render Elements Resumen 4
MÓDULO 5 ILUMINACIÓN Introducción a luces Corona Sun Corona Sky Corona Sun Interior Corona Lights Iluminamos la casa exterior Iluminamos el interior 5	MÓDULO 6 CHALK RENDER Render cámaras Light Mix 6	MÓDULO 7 MATERIALES (SHADERS) Básico-Mapas Primer Encuentro Creando Materiales Aplicando Materiales 7	MÓDULO 8 TEXTURIZAMOS LA CASA Texturizamos exterior Texturizamos interior 8
MÓDULO 9 RENDER FINAL Seteos, salidas, guardado, noise level 9	MÓDULO 10 FIN: POSTPRODUCCIÓN Elements, PS. Cierre 10	MÓDULO 11 BONUS TRACK: EL PROCESO Intro Como, cuando Contratos Info, entrega, correcciones Etapas-Proceso-Precio Resumen 11	

TEACHERS

MATÍAS MORET

Arquitecto egresado de la Universidad Nacional de Buenos Aires.

Fundó su propio estudio de arquitectura, donde continúa diseñando y construyendo proyectos de interés personal. No obstante, su pasión por la fotografía, el cine y las artes gráficas lo llevó a especializarse en el campo de la visualización arquitectónica.

Desde la creación de MOT, el estudio ha sido reconocido tanto a nivel local como internacional, destacándose por la calidad y realismo de sus imágenes y animaciones. Actualmente, MOT colabora con algunos de los estudios más prestigiosos de Argentina y ha consolidado su presencia en mercados internacionales, produciendo visualizaciones arquitectónicas para clientes en Canadá, Italia, Israel, Estados Unidos, entre otros países, con un enfoque constante en la expansión hacia nuevos mercados.

El proyecto MOT Training Camp, un sueño largamente gestado, finalmente se ha hecho realidad, ofreciendo formación de calidad en visualización arquitectónica y marcando un nuevo capítulo en su trayectoria profesional.



PABLO CASTAÑO

Arquitecto por la Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo de la Universidad de Buenos Aires.

En 2011 arranca su camino en la visualización arquitectónica, cofundando Estudio Casco y colaborando con estudios como Richter Dahl Rocha, Machado Silvetti y Ev+PP, entre otros.

Comienza con la docencia en la UBA, como parte de la materia Sistema de Representación Geométrica + Morfología en la Cátedra Lencinas.

En 2013 funda OFDA en Buenos Aires, un estudio interdisciplinario que cruza arquitectura, visualización y diseño.

Finalmente en el 2022 se suma a Mot, donde trabaja con clientes del exterior, acompaña el crecimiento del semillero y brinda por los almuerzos saludables.

Le gustan los detalles, las cámaras ortogonales y celebra cuando gana el Cele.



¿PARA QUIÉN ES ESTE CURSO?

Empezá a tener mejores presentaciones, creá mejor contenido de tus proyectos.

ARQUITECTOS

Que quieren mejorar y migrar a la plataforma que usan los estudios y artistas más reconocidos

RENDERISTAS

Hacé a tus clientes más felices, mostrá el espacio de una manera más realista.

DISEÑADORES DE INTERIORES

Vas a mejorar la calidad de tus entregas y abrirte posibilidades en un mercado en

ESTUDIANTES

Todo aquel que está interesado en el campo, con ganas de aprender nuevas habilidades y

ENTUSIASTAS

Y si no sos nada de todo esto no hay problema, el curso tiene una sección especial donde te enseñamos a interpretar planos de arquitectura y lo mínimo de Autocad.

TODOS

PREGUNTAS FRECUENTES

¿Este curso es para mí?

Este curso está dirigido a cualquier persona que desee crear visualizaciones arquitectónicas. No se requieren conocimientos previos de 3ds Max, ya que explicaremos los conceptos básicos del software. Este curso intensivo te mostrará cómo convertirte en un verdadero artista, y los conocimientos adquiridos aquí serán la base de tu trabajo futuro.

¿Por qué este curso es diferente a otros cursos del Mercado?

Podemos afirmar con total seguridad que, a diferencia de otros cursos en el mercado, este es el único diseñado y liderado por un estudio con 10 años de experiencia en visualización arquitectónica diaria. Somos uno de los estudios más reconocidos a nivel local y competimos en calidad con los principales estudios internacionales. Sabemos, de primera mano, cómo es el trabajo real y cómo funciona un estudio en la práctica, lejos de conceptos teóricos o ideales imaginados.

¿Puedo compartir los datos de accesos con un amigo?

Definitivamente no está permitido compartir los accesos al curso. Esto no solo constituye una violación directa de los acuerdos establecidos entre las partes, sino que, además, los accesos a la cuenta no pueden ser utilizados de manera simultánea. Es decir, dos personas no podrán acceder al contenido al mismo tiempo desde la misma cuenta. De registrarse el acceso simultáneo más de una vez la cuenta será banneada de la plataforma sin posibilidad de tener una devolución del pago.

Adicionalmente, existe el riesgo de que cualquier usuario que tenga acceso a tu cuenta realice compras dentro de la plataforma sin tu autorización, lo que podría ocasionarte inconvenientes financieros y administrativos.

Por estas y muchas otras razones, te instamos a proteger tus credenciales de acceso y a no compartirlas bajo ninguna circunstancia. Resguardar tus datos no solo garantiza tu seguridad, sino que también respeta los términos del curso y contribuye a una experiencia de aprendizaje justa para todos.

¿Qué software usan en el curso?

El software que usamos durante el curso es:

- 3dsmax Version 2022
- Chaos Corona 10
- Chaos Scatter
- Adobe Photoshop

Este es un curso basado en principios, por lo que las versiones del software no importan en absoluto. Podrás seguir la formación utilizando cualquier versión del software mencionado.

Los archivos están guardados en la versión 3ds Max 2022. Si tienes una versión más antigua de 3ds Max, tendrás que guardarlos en un formato compatible por tu cuenta.

¿Cuánto se tarda en terminar el curso?

Depende en gran medida de qué tan rápido estudies y cuánto tiempo dediques cada día al aprendizaje. Pero podemos asumir que te tomará entre 6 y 12 semanas.

¿Cuánto tiempo tengo acceso al curso

Tendrás acceso al curso durante un año completo, así que no te preocupes; es tiempo más que suficiente para completarlo. En caso de que necesites una extensión, podrás comunicarte con nosotros y se te otorgará una sin problemas.

¿Puedo bajar los videos y verlos Offline?

Lamentablemente no, vas a necesitar una conexión a internet estable para ver los videos dentro de la plataforma del curso.

¿Están los recursos incluidos en el curso?

Recibirás las escenas preparadas en sus versiones inicial y final todos las practicas. Todos los recursos y texturas estarán incluidos o disponibles para su descarga gratuita.

Podrás trabajar junto con los videos y verificar tu progreso. Te recomendamos seguir los tutoriales paso a paso y evitar usar las escenas finales para aprovechar al máximo la formación.

Después de la compra, ¿puedo solicitar un reembolso del curso?

Un reembolso no es posible después de haber comprado el curso.

¿Otra cosa en mi lista de por hacer esperando a ser completada?

Sí, aunque el curso está diseñado para que obtengas conocimientos prácticos al final de cada video. Incluso dedicando solo 10 minutos al día, podrás aplicar lo aprendido de inmediato. Además, puedes seguir el curso de forma lineal o enfocarte directamente en los temas que más te interesen

¿Necesito una super computadora para hacer el curso?

Para nada, no todo es sobre super computadoras, recomendamos un armado básico de 16gb de ram, cualquier chip moderno de Intel o AMD y una placa de video gtx 16 o cualquier rtx.

¿Puedo ver algunas clases gratis?

Si! =), la primera clase del modulo un es gratis, solo hace click sobre ella, también puedes hacer un curso completo para ver y probar el funcionamiento de la plataforma, lo encontrar en la pagina principal, o haciendo click ACA.

¿El curso se va a actualizar en el futuro con nuevo contenido y recursos?

¡Definitivamente sí! MOT es un estudio de visualización arquitectónica que trabaja diariamente creando visualizaciones. Nuestro objetivo es que todo el conocimiento adquirido en este proceso se refleje en el Training Camp, manteniéndolo siempre actualizado con nuevos recursos y las últimas novedades.

NIVEL 0

tu primer render desde cero

whatsapp

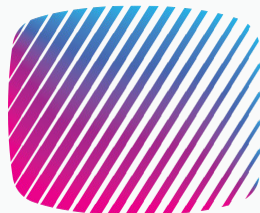
+54 911 2674 0248

email

training@estudiomot.com

web

training.estudiomot.com



MOT

INSTAGRAM

YOUTUBE